



Курс Kotlin Jetpack Compose

Лекция 1

Lecture 1

Практикум

Practice Session

Д. Макаренков
Dmitry Makarenkov

<https://dmpsy.club>

JetpackCompose <= (Kotlin && Android)



Целевая аудитория (Target audience)

- Энтузиасты программирования на Kotlin для Android, желающие следовать современным принципам разработки пользовательских интерфейсов (UI) с использованием библиотеки Jetpack Compose
- Kotlin enthusiasts who target their applications to Android OS following modern Jetpack Compose UI principles

Девиз (Motto):

Machen Sie es mit uns, machen Sie es wie wir, machen Sie es besser als wir!

План практикума:

1. Скачать и установить последнюю версию Android Studio с <https://developer.android.com/studio>
2. Создать в Android Studio новый проект по шаблону Empty Compose Activity (Material 3)
3. Уяснить структуру проекта
4. Скомпилировать и запустить в эмуляторе debug-версию приложения
5. Из папки app/build/outputs/apk/debug загрузить и установить файл *.apk на платформу BlueStacks
6. Скомпилировать неподписанный release и попытаться установить его *.apk на BlueStacks.
Система должна отказать в установке
7. Обновить приложение до последней targetSdk = 33, также проапгрейдить dependencies
8. Установить versionCode = 2 и versionName = "1.1"
9. Заменить иконку приложения с помощью Resource manager -> "+" -> "Image Asset"
10. Добавить функциональности приложению (Row/Column/Box/Button/, "кастомный" Button Block)
11. Пересобрать приложение, убедиться в его работоспособности с помощью эмулятора
12. Подписать приложение, сгенерировать подписанный release (app/release/ *.apk), установить этот окончательный вариант приложения на BlueStacks и убедиться в его работоспособности



The Practice Session Plan:

1. Download and install the latest Android Studio from <https://developer.android.com/studio>
2. Create a new Kotlin Empty Compose Activity (Material 3) Project
3. Review the project structure
4. Build and run in the emulator the unsigned debug project version
5. Find in app/build/outputs/apk/debug the *.apk file and deploy it to BlueStacks
6. Build the unsigned release *.apk file and try to deploy it to BlueStacks. Should deny installation
7. Upgrade your application to the latest targetSdk = 33, upgrade the dependencies
8. Upgrade the app versionCode = 2 and versionName = "1.1"
9. Change the app icon using Resource manager "+" "Image Asset"
10. Add more functionality to the app (Row/Column/Box/Button/ user-defined Button Block)
11. Rebuild the app, verify it works on the Emulator
12. Sign the app, generate the final signed *.apk file (app/release/ *.apk) and upload it to BlueStacks



Следующее видео (Video to Follow)

- Лекция 2 Основы Kotlin (Lecture 2 Kotlin Basics)

P.S. Презентация доступна для скачивания здесь:

P.S. Download this presentation from:

https://dmpsy.club/references/Kotlin/lesson_001_helloWorld_practice.pdf

<https://dmpsy.club>

postmaster@dmpsy.club

